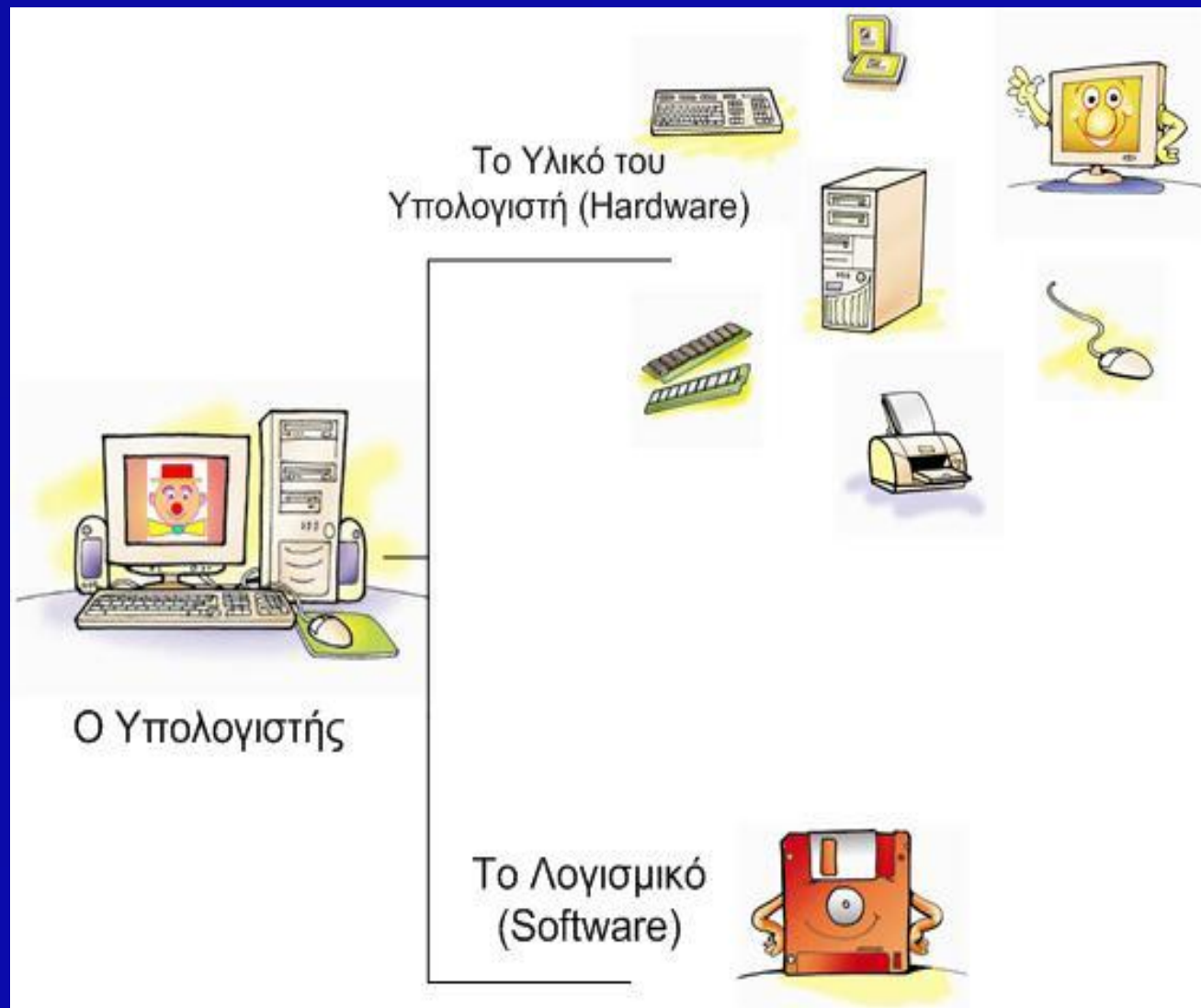


ΕΝΟΤΗΤΑ 2 - Κεφάλαιο 5: Γνωριμία με το Λογισμικό

Λέξεις Κλειδιά:
Λογισμικό (Software),
Πρόγραμμα (Program),
Προγραμματιστής (programmer),
Λειτουργικό Σύστημα (Operating System),
Λογισμικό Εφαρμογών,
Λογισμικό Συστήματος,
Υπολογιστικό Σύστημα.

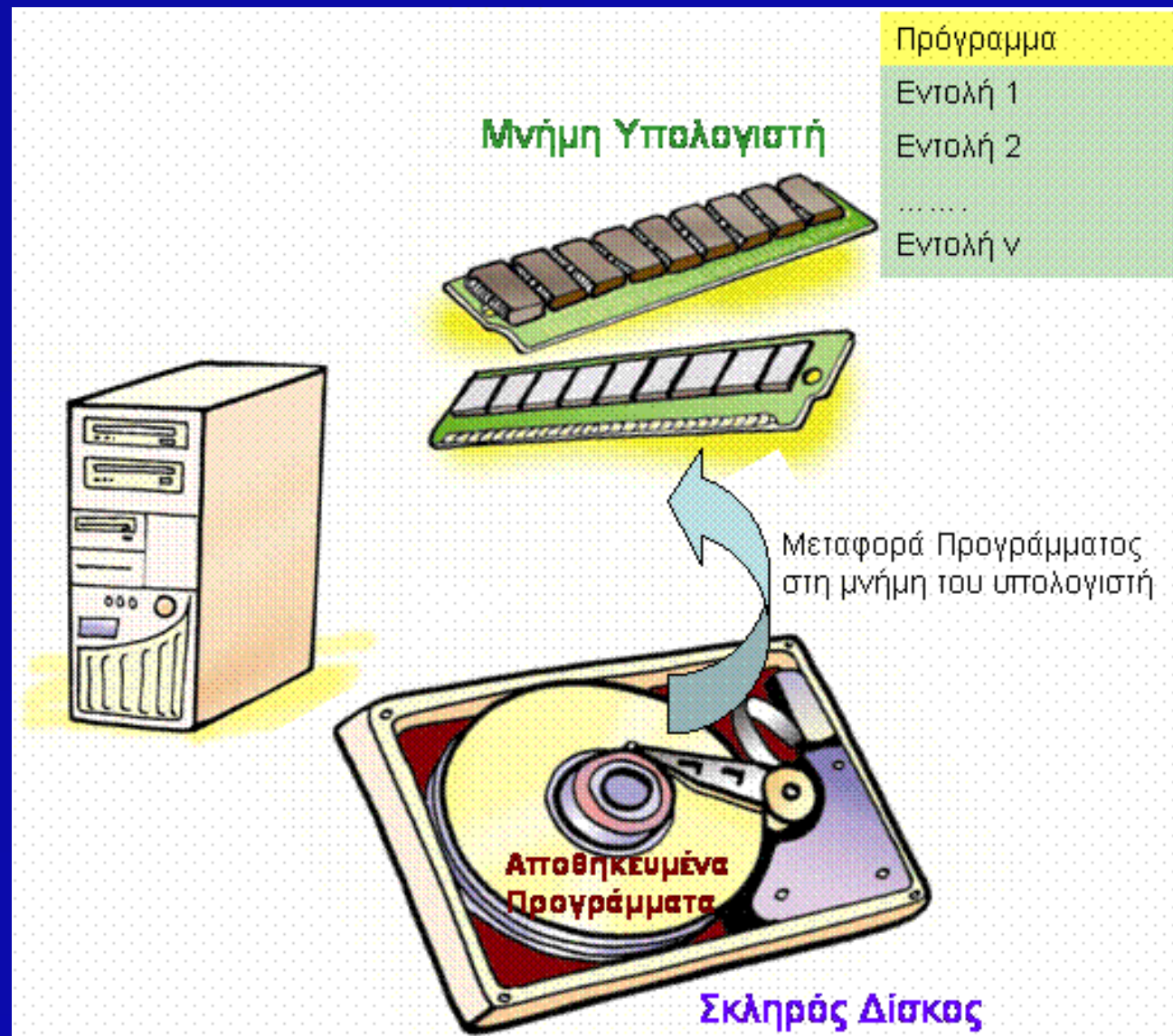


Εικόνα 5.1: Τα βασικά μέρη του Η/Υ

Κεφάλαιο 5: Γνωριμία με το Λογισμικό

Λέξεις Κλειδιά:

Λογισμικό (Software),
Πρόγραμμα (Program),
Προγραμματιστής (programmer),
Λειτουργικό Σύστημα (Operating System),
Λογισμικό Εφαρμογών,
Λογισμικό Συστήματος,
Υπολογιστικό Σύστημα.

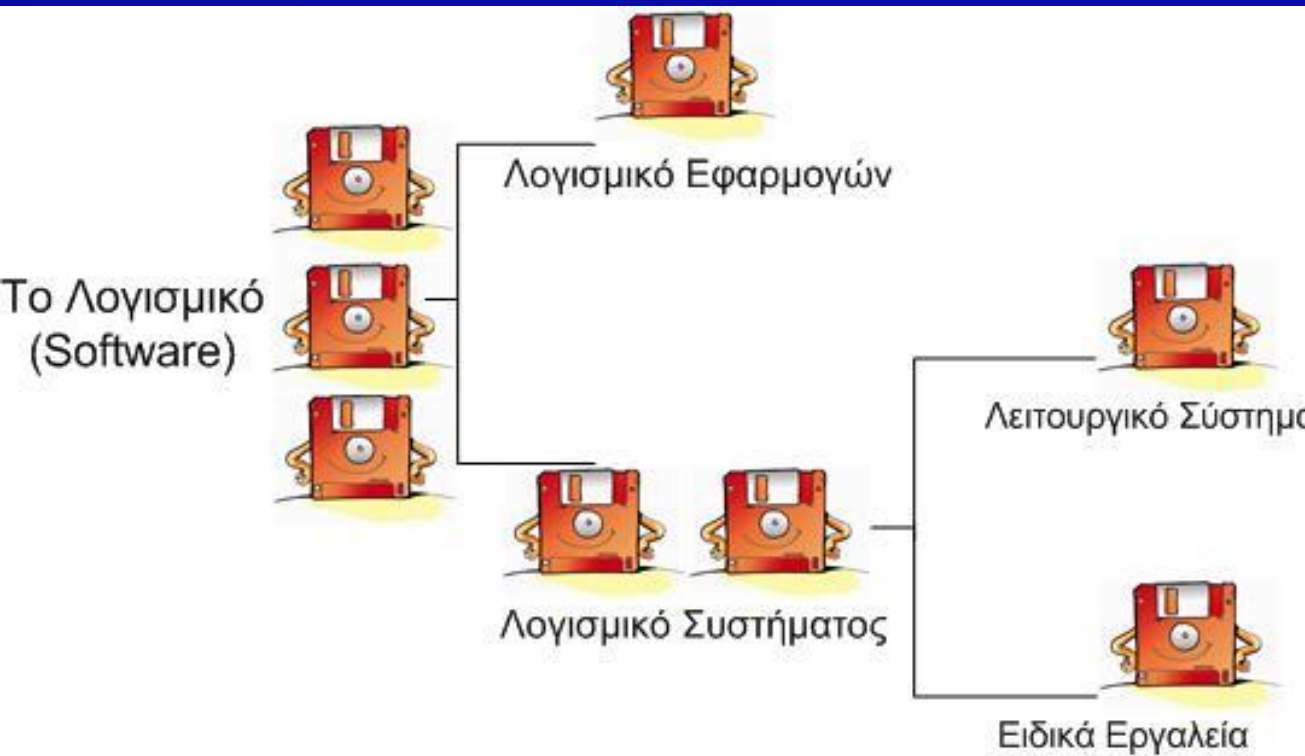


Εικόνα 5.2: Όταν «ανοίγουμε» ένα πρόγραμμα μεταφέρεται στη μνήμη του υπολογιστή και στέλνεται σταδιακά στον επεξεργαστή για εκτέλεση

Κεφάλαιο 5: Γνωριμία με το Λογισμικό - Είδη Λογισμικού



Εικόνα 5.4. Διάφορα πακέτα εφαρμογών.



Εικόνα 5.3: Σχηματική Αναπαράσταση των κατηγοριών του Λογισμικού



Εικόνα 5.5: Ο Η/Υ χρειάζεται συνέχεια το Λ.Σ, όπως ένα λεωφορείο χρειάζεται τον οδηγό του



Εικόνα 5.6: Το Λ.Σ είναι ο «μαέστρος» του Η/Υ